**GUION PARA EXPOSICION**

**(Brayner)PRESENTACIÓN:** Buenas tardes para todos espero que se encuentren bien, nosotros somos del Centro Textil y Gestión industrial, aprendices de ADSI, con ficha de caracterización 2252327, mi grupo está conformado por: Dilan Santiago Blackburn Gallego, Santiago Gómez Cano y mi persona Brayner Sepúlveda Cataño. Y a continuación, vamos a presentarles nuestro proyecto el cual tiene como nombre Educalp

**Los dejo con mi compañero Santiago**

**(Santiago) Buenas tardes para todos, Empezamos con la: DESCRIPCIÓN:** De dónde viene este nombre Educ es una abreviatura de "Educación". Alp viene de Alfonso Lopez pumarejo que es el colegio que aplicaremos este proyecto. **Empezamos con la descripción del proyecto:** Este aplicativo web principalmente va enfocado a ayudar a la institución en donde obtenga una mejor comunicación y rendimiento académico de los estudiantes. **-----** Esto quiere decir que vamos a ayudar a la institución con el proceso de formación de los estudiantes, ayudando con la comunicación entre estudiantes y profesores, apoyando en el plan de estudio del colegio con actividades de complementación o módulos que ayudaran a resolver cualquier duda que tenga el estudiante. Como pueden ver en las imagines estas son una plantilla de lo que va hacer el inicio descriptivo de la página para cuando el usuario entre, en donde en la parte superior izquierda se encuentra el logo (que aún no es el definitivo) y a su derecha el login para iniciar o registrarse, en el centro tenemos las novedades y publicidades educativas y en el pie de página se encuentra una descripción de lo que trata cada módulo.

**Plan de Estudio:** Para iniciar un plan organizado del tiempo de estudio o ver los temas de cada materia.

**Potencia tu Cerebro:** Son pequeñas pruebas de conocimientos que pondrán a prueba lo que han aprendido en la materia que especifique.

**Amigos:** Pueden encontrar lo que comparten los compañeros del colegio en su perfil personal.

**Estrellas:** Es un cuadro de honor hacia los estudiantes que destaquen en el aplicativo, sea por uso o por su trabajo colaborativo.

**Lluvia victoriosa:** Son foros en donde los estudiantes podrán hacer sus sugerencias y dar opiniones acerca de las metodologías o inconformidades de clase.

Y los últimos son ayudas que le brinda el sistema, tanto quejas como sugerencias para el aplicativo.

**(Santiago) PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA:** We observed segregation between social groups within the school, which led us to believe that there is poor socialization between students and teachers. Therefore, this does not help to have a good coexistence or a good school performance.

**CONTINUEAMOS CON MI COMPAÑERO Dilan**

**(Dilan) JUSTIFICACION DEL PROBLEMA:** Good afternoon everyone, We continue with the justification of the problem, this is Create a web application in which students and teachers can use it as a kind of SOCIAL network. In which they can interact with each other through chats and/or blogs in which they can share topics of interest and information.

**(Dilan) OBJETIVO GENERAL: Ingles:** Our general objective is to develop and implement a Web application for the Alfonso López Pumarejo educational institution through the participation modules that will help improve communication and school performance.

**Español:** Nuestro objetivo general es Desarrollar e implementar un aplicativo Web para la institución educativa Alfonso López Pumarejo mediante los módulos de participación los cuales son los que ayudará a mejorar la comunicación y el rendimiento escolar.

**Continuamos con mi compañero Brayner**

**(Brayner) OBJETIVOS ESPECIFICOS:**

**Ingles:** the specific objectives we have are the following:

**First:** To establish a better socialization between teachers and students.

**Second:** Improve academic performance and have a better rapport with teachers and peers.

**And finally we have:** Manage, learn and interact with current content in your education.

**Español:** En los objetivos específicos que tenemos son los siguientes:

**Primero:** Establecer una mejor socialización entre profesores y estudiantes

**Segundo:** Mejorar el rendimiento académico y tener una mejor cercanía con los profesores y compañeros

**y por ultimo tenemos:** Administrar, aprender e interactuar con contenidos actuales de su educación.

**Nota:**

**ingles:** The application will help academic performance as long as it is used correctly.

**español:** El aplicativo si va a ayudar al rendimiento académico siempre y cuando este sea utilizado correctamente.

**(Brayner) impactos:** seguimos con los impactos:

**primero: impacto Social:** Mejorar la comunicación entre estudiantes que quizá tengan los mismos intereses logrando así que haya mayor socialización dentro de los integrantes de la institución.

**Segundo, impacto económico:** Reducir el dinero en papeleo y automatización de procesos, evitaremos que se esté imprimiendo guías para el proceso de la información.

**Tercero: Impacto Ambiental:** Disminuir materiales que contaminen el medioambiente.

**Cuarto y último: Impacto Tecnológico**: Ascender al mundo tecnológico la institución Alfonso López Pumarejo.

**(Brayner) USUARIOS DIRECTOS:** Como usuarios directos tenemos a los estudiantes, profesores y clientes que vendrían siendo los usuarios externos.

**(Brayner) USUARIOS INDIRECTOS:** Como usuarios indirectos tenemos al coordinador o coordinadora, el rector o rectora y finalmente los padres de familia.

**BASE DE DATOS**

SCRIPT (**Brayner**)  
Este es nuestro script el cual fue creado directamente desde la consola, aca podemos ver todas las tablas las cuales en total son 14, y aca esta el código de las 14 tablas con sus respectivos “s” y las llaves primarias y las foreign keys.

DICCIONARIO DE DATOS (**Santiago**)

MODELO ENTIDAD RELACION (**Dilan**)

MODELO RELACIONAL (**Dilan**)

**DISEÑO**

INTERFACES **(Brayner)**

A continuación, les voy a mostrar nuestras interfaces del proyecto.

**De primeras tenemos:** la del inicio, en esta se van a mostrar los diferentes apartados de nuestro aplicativo, las noticias e anuncios y por último en la parte superior tenemos el ingresar y el registrarse.

**De segunda tenemos el Registro:** el cual va a tener los campos de numero de documento, el nombre, apellidos, contraseña y confirmar contraseña.

**De terceras tenemos el inicio de sesión:** el cual va a tener los campos de documento y la contraseña.

**De cuartes y por ultimo**: tenemos el perfil, en este se va a mostrar la información de cada estudiante, sus redes sociales y todos de estos apartados de aca abajo.

HISTORIAS DE USUARIO – CRITERIOS **(Administrador: Santiago, Profesor: Brayner, Estudiante: Dilan)**

PRODUCT BACK LOG **(Santiago)**

**Finalmente les queremos agradecer a todos por su atención prestada y les queremos desear un buen resto de tarde.**